Объявление переменных

*var* - было

*let и const* - сейчас

В случае объявлении константы составного типа, его свойства можно менять. Разница между var и let’ом в области видимости объявляемых переменных. Область видимости var’а ограничивается функцией в которой он объявлен, у let’а в блоке.

*function f(){*

*if (1) {*

*let a;// a – только в if’е*

*}else{…}*

*}*

Области видимости let и const совпадают.

*function f(color = ‘#000’){*

*// цвет по умолчанию черный*

*}*

Способы задания свойства объекта

Если название переменной совпадает с названием свойств объекта, то WIN : WIN можно сократить до WIN.

Если необходимо в другой объект передать все свойства исходного объекта

Пример:

*const a = {*

*b.7,*

*c.8*

*},*

*const b = {*

*a:11,*

*…a*

*}*

*const {id,WIN,width,height=300} = options; || {};*

//деструктурирующее присваивание

Новые методы для массивов

По правилам хорошего тона в проге должны быть только константы.